**Сценарий к игре, которая будет использоваться как портфолио**

**----Задача**

Хочу коротенькую игру минут на 10-20, где будет вариативность прохождения и 2-3 концовки. Графика пиксельная, вид сверху, будет что-то типа рпг, игра про диалоги, будет или один бой или совсем без него, хочу именно диалоги пописать. Все решения пусть будут в диалогах, так будет проще. Игра, по сути, это один квест, потому что их я и хочу дизайнить. Игру бы как-нибудь на мобилку сделать, чтобы можно было в гугл плей залить.

**----Сеттинг**

Действие будет проходить в деревушке, где-то на отшибе какой-нибудь страны которая находиться в упадке. В деревне 5 домов, алтарь и родник с водой и что-то вроде таверны, где могут ночевать путники. Сейчас лето, но в этих краях холодно, снега нет, очень сухо, но все растения без листвы, травы нет, только чёрная земля. Домики маленькие, но не дряхдые, ухоженные, насколько это возможно. В них живут, дым идёт все дела. В таверне горит свет и явно кто-то в ней выпивает.